

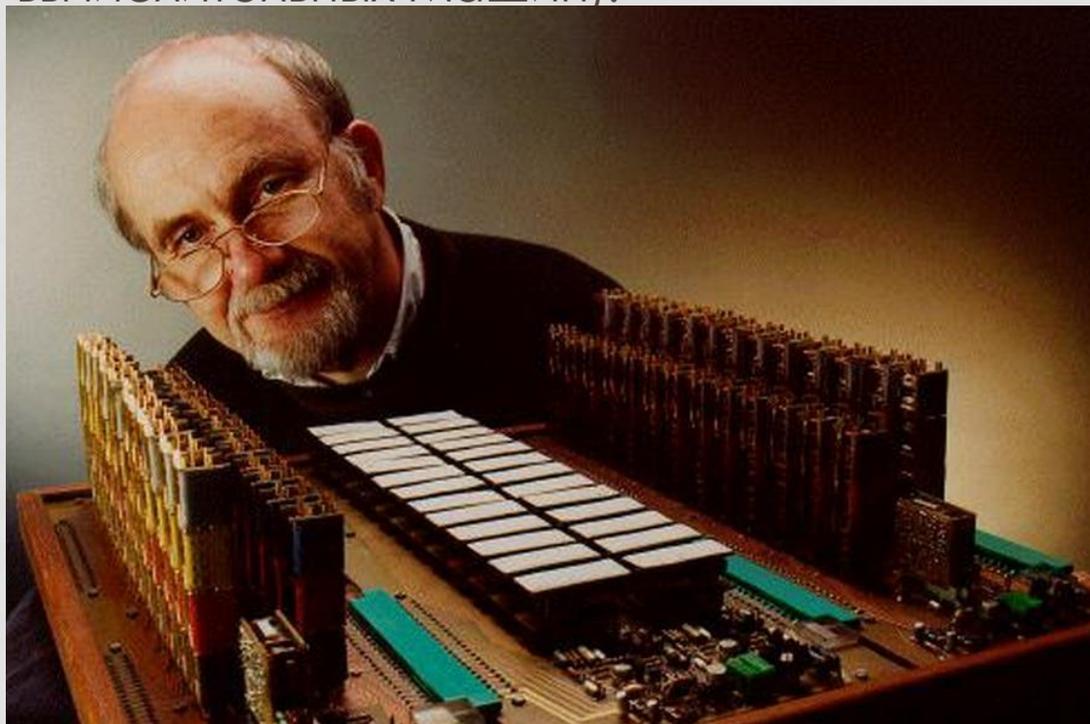
ЧАСТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИННОВАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ»

10 интересных фактов об информатике и ее развитии



10. ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ СОВЕТСКОЙ ИНФОРМАТИКИ ОТМЕЧАЕТСЯ 4 ДЕКАБРЯ 1948 ГОДА

В 1957 году понятие “информатика” впервые было введено в использование Карлом Штейнбухом. Этим термином обозначалась техническая область знаний, которая касалась автоматизированной обработки информации с помощью ЭВМ (электронно-вычислительных машин).



9. ПРОГРАММА РАЗРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРОВ 5 ПОКОЛЕНИЯ БЫЛА ПРИНЯТА В ЯПОНИИ

В начале 80-х годов прошлого века ведущие мировые программисты предполагали, что к 1991 году будут созданы принципиально новые ПК, предназначенные для решения базовых задач искусственного интеллекта. Проще говоря, **для компьютеров “пятого поколения” не нужно было бы писать программ, а необходимо было бы только лишь объяснить на “почти естественном” языке, что от них требуется.**



8. QWERTY

Сегодня огромное количество людей пользуется комбинацией клавиш „QWERTY”. Однако она не была первоначально предусмотрена на компьютерных клавиатурах. Сначала использовалась алфавитная система, которая, однако, оказалась неэффективной.



7. ПЕРФОКАРТЫ

Когда компьютеры были размером со среднюю комнату и служили в основном в качестве сложного калькулятора, файлы были записаны на перфокарты. Тогда компьютер, несмотря на его большие размеры, не имел носителя данных. Все данные сохранялись на специальных картах.



6. УДАЛЕННЫЕ ФАЙЛЫ

В момент, когда мы даем нашему компьютеру или смартфону команду “Удалить”, нам кажется, что файл будет полностью и безвозвратно уничтожен. Слово „кажется” здесь ключевое. **Файлы на самом деле уничтожены будут только тогда, когда не хватает места на диске.** Поэтому, вы можете использовать специальные программы, чтобы удаленные файлы можно было без проблем восстановить.



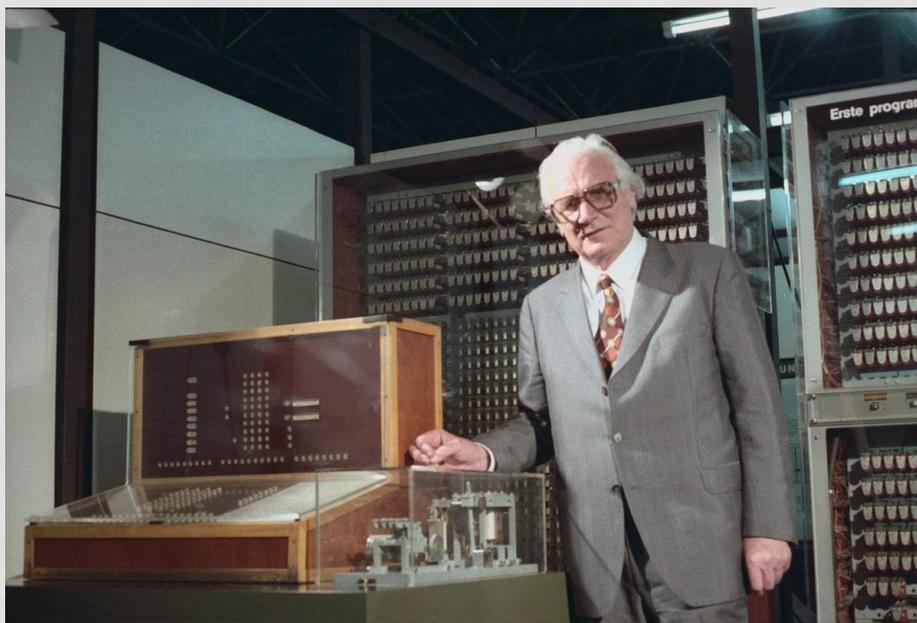
5. МЕХАНИЗМ АНТИКИТЕРА

В 1900 году на дне моря недалеко от одного из греческих островов, был обнаружен некий сложный механический прибор, который, вероятно, происходил в период между 150 и 100 г. н. э. Приборы подобного уровня сложности, начали строить лишь в XVIII веке, поэтому эта находка упоминается как древний компьютер. **Существует теория, что так называемый механизм Антикитера служил для определения положения небесных тел.**



4. ПРОИСХОЖДЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОВ

Первые устройства, которые можно назвать компьютерами, были сконструированы ещё во времена Второй Мировой войны. Три державы тех времен, то есть США, Великобритания и Германия, работали над своими собственными конструкциями первых вычислительных машин. Быстрее всех, это удалось немцам, которые уже в 1941 году располагали моделью Z3 разработанной Konrad Zuse.



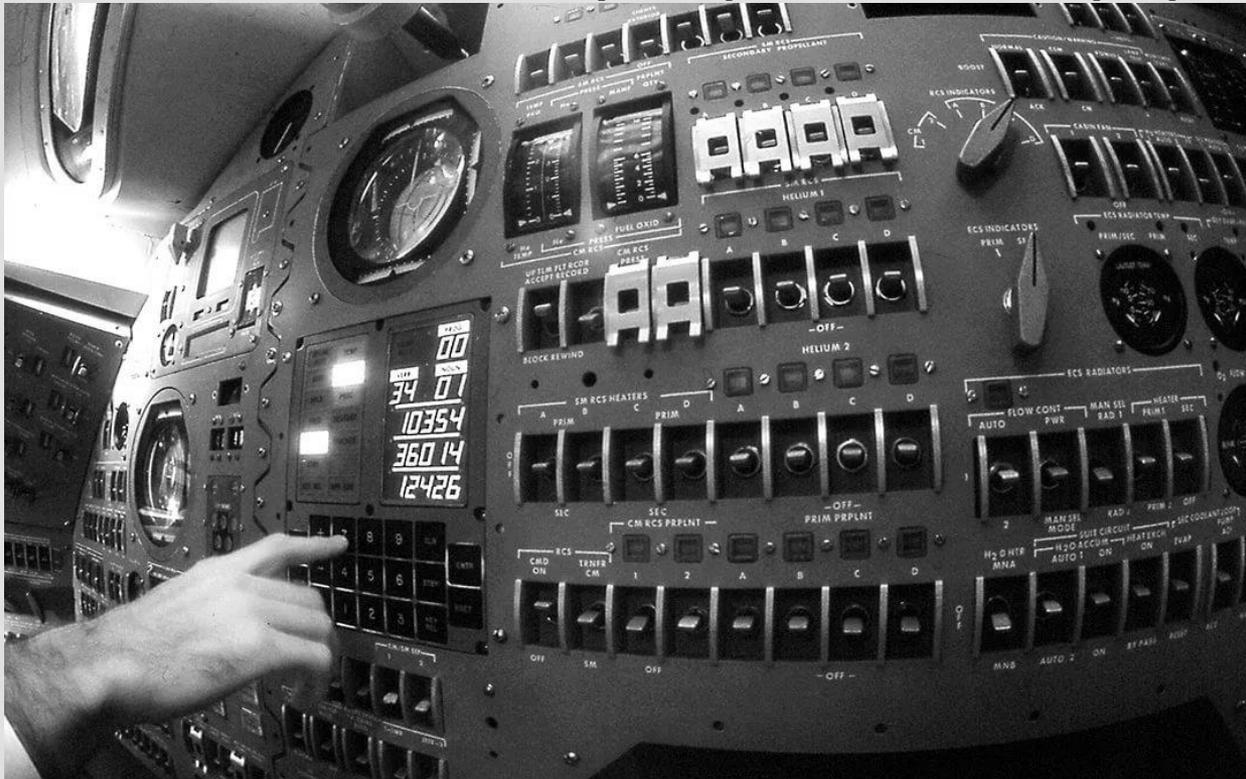
3. ПЕРВАЯ МЫШЬ НА РЫНКЕ

Компьютерная мышь является своеобразным ветераном на компьютерном рынке, потому что **ее прототип был создан более 50 лет назад, то есть в 1963 году**. Ее конструктором был Дуглас Энгельбарт. Устройство было сделано из дерева, внутри которой установлены были два зубчатых колеса, что определяло движение мыши в двух перпендикулярных друг к другу направлениях.



2. КОМПЬЮТЕР НА БОРТУ APOLO 11

Об очень динамичном развитии компьютерных технологий может свидетельствовать тот факт, что на корабле миссии Apollo 11 (1969 год) находился компьютер, вычислительная мощность которого была значительно меньше, чем у современных смартфонов!



1. ПЕРВЫЕ ПК, НОУТБУК И СМАРТФОН

В 1979 г. Вильям Могридж создал устройство, которое назвал Grid Compass Computer 1109. Этим устройством был первый на рынке ноутбук. Изначально это оборудование использовали в НАСА в программе космических кораблей. Его рыночная стоимость составляла 8 000 – 10 000 долларов. К сожалению, отсутствие совместимости со стандартом IBM PC привел к тому, что Grid Compass Computer 1109 так и не приобрел широкой популярности у рядовых потребителей.



БЛАГОДАРИМ ЗА
ВНИМАНИЕ